
django-cerebro Documentation

Release

Rémy Léone and contributors

Sep 27, 2017

Contents

1	The Details	3
1.1	User Guide	3
1.2	Community Guide	3
1.3	API Documentation	10
1.4	Developer Guide	10
2	Indices and tables	15

Welcome to the documentation of django-cerebro. **DON'T PANIC**

This guide is currently under heavy development, and is mostly a skeleton at the moment. If you'd like to help, [fork us on GitHub!](#)

Cerebro est une application de géolocalisation des données internes de l'association Paris-Montagne, ayant pour but de rendre compte de l'étendue des actions menées par l'association depuis sa création. Cette application résulte de l'union des techniques modernes de développement Web et des outils libres de géolocalisation qui ont aboutis à l'application Cerebro, disponible sous licence libre.

User Guide

This part of the documentation, which is mostly prose, begins with some background information about Cerebro, then focuses on step-by-step instructions for getting the most out of Cerebro.

Introduction

Philosophy

Installation

Community Guide

This part of the documentation, which is mostly prose, details the Requests ecosystem and community.

Présentation de l'association Paris-Montagne

Présentation générale

Paris-Montagne, l'impatience de la science...

Réforme de l'université et des IUFM, massification des effectifs, évolution des techniques pédagogiques, l'école républicaine est aujourd'hui confrontée à des questions qui concernent toutes les générations. L'association Paris-Montagne est convaincue de la nécessité d'une éducation démocratique et exigeante, mais compte aussi sur le dynamisme des jeunes et sur l'envie d'apprendre. C'est pourquoi elle a choisi d'agir au niveau national sur un terrain fondamental, le goût du questionnement.

Fondée par des chercheurs confirmés et de jeunes diplômés de l'École Normale Supérieure, l'association cherche à combler l'écart qui sépare trop souvent la curiosité de l'éducation scolaire. Elle veut faire la preuve auprès des jeunes, en mettant les sciences au coeur d'un questionnement citoyen, que leur passion est un atout pour la vie qui les mènera bien au-delà de l'apprentissage scolaire et des sciences elles-mêmes.

Le premier chantier de l'association est l'action auprès des publics dits éloignés, dans des classes où les élèves motivés ne peuvent pas toujours laisser s'épanouir leur curiosité, leur créativité et leur ambition. La « Science Académie » travaille avec des lycées appartenant aux Réseaux d'Education Prioritaire pour lutter contre ce phénomène d'autocensure. Elle propose des rencontres et des stages à plus de 400 jeunes par an pour leur permettre de toucher du doigt la réalité de la recherche. A l'issue des stages, les jeunes présentent leur expérience au cours d'un congrès. Les plus motivés d'entre eux sont ensuite conviés à deux semaines d'immersion dans le monde des sciences. Au programme : la découverte d'hôpitaux et de centres de recherche des plus prestigieux, et l'animation, avec l'équipe Paris-Montagne, du festival d'été.

Dans la troisième semaine de juillet, l'association organise à l'École Normale Supérieure de la rue d'Ulm un festival de cinq jours, destiné aux jeunes des centres de loisirs et au grand public. C'est l'occasion d'une rencontre intergénérationnelle autour d'ateliers et de démonstrations spectaculaires, dont la clé est la démarche scientifique.

L'association fête cette année son cinquième anniversaire et la fréquentation du festival et celle de la Science Académie ne cessent d'augmenter. Le programme a été étendu à Lille, Lyon, Toulouse, Montpellier, Nancy et Nouméa.

Les bonnes volontés continuent à se manifester. Avec ses partenaires européens, l'association a commencé une vaste réflexion sur l'innovation didactique et s'engage pour une éducation citoyenne et collaborative.

Motivations

Paris Montagne est l'initiative d'une communauté enthousiaste, soudée par une vision des sciences porteuses d'un message citoyen.

La science favorise le fonctionnement démocratique. L'esprit critique et le rationalisme sont historiquement liés à la construction des démocraties. Aujourd'hui la science a besoin de diversité culturelle et sociale. L'initiation à la recherche scientifique pousse à s'impliquer dans la vie citoyenne et politique. Les acteurs scientifiques que formeront aujourd'hui seront donc les acteurs citoyens de demain.

L'idée de Paris Montagne est née au sein d'un petit groupe de jeunes chercheurs, en 2005, après les troubles dans les banlieues françaises. Pourquoi ne pas profiter des vacances d'été pour faire venir dans les institutions de recherche de la Montagne Sainte Geneviève la jeunesse de ces quartiers et lui proposer, à quelques pas des divertissements de Paris-Plage, une invitation à la découverte des défis scientifiques actuels ?

Autour de cette idée simple, Paris Montagne mobilise la communauté scientifique pour développer de nouveaux modes de médiation scientifique, insuffler aux jeunes une curiosité - voire de la passion - pour les sciences. En multipliant les contacts et les rencontres entre le monde scientifique (étudiants, chercheurs, professeurs), les acteurs de l'éducation populaire, des médiateurs et des artistes, l'association contribue à une meilleure appréhension des sciences par le grand public.

Paris Montagne se concentre sur les jeunes des milieux défavorisés, peu familiers avec le milieu scientifique et académique. Parce qu'ils manquent de contacts et sont victimes d'autocensure, Paris-Montagne, les accompagne, les conseille et les incite à prendre des initiatives. La dynamique lancée par Paris Montagne se poursuit donc grâce aux jeunes qui propagent leur engouement pour le savoir et leur soif de questionnement.

Le programme Science-Académie

La Science Académie s'adresse à des lycéens aimant les sciences et issus de milieux défavorisés. Elle espère susciter des vocations scientifiques et lutter contre la désaffection des filières scientifiques en leur proposant des stages en laboratoire pendant les vacances de février et d'avril. Afin d'ouvrir des opportunités, l'association sélectionne les jeunes en fonction de leur motivation et sur critères sociaux, non pas sur leurs résultats scolaires.

Tout au long de l'année, les "Science Académiciens" sont encadrés par une équipe de doctorants et de chercheurs confirmés. Ils se voient proposer de multiples activités les amenant à rencontrer et échanger avec différents acteurs du monde scientifique (rencontres avec des enseignants et des chercheurs, visites de laboratoires et institutions culturelles, semaines d'activités scientifiques, réunions sur l'orientation...).

L'association fait tout son possible pour encourager et soutenir la réalisation de leurs propres projets, tels que la création d'un atelier sciences au lycée, l'organisation d'une semaine pluridisciplinaire.

Paris-Montagne s'attache également à développer un réseau international de médiation scientifique. Elle permet aux "Science Ac" de participer à des universités d'été dans différents pays, leur offrant ainsi l'opportunité de rencontrer des jeunes de leur âge, de différentes nationalités et d'autres manières d'aborder les sciences.

Les lycéens ont accès dès leur inscription à toutes les activités de la Science Académie. Afin que les actions de l'association profitent au plus grand nombre, la participation aux activités est entièrement gratuite, les frais de transport et les repas leur étant totalement remboursés.

Les objectifs de la Science Académie

Lutter contre le phénomène d'autocensure : En raison de leur environnement social et scolaire, des jeunes dotés d'un potentiel certain sont amenés à penser que le monde scientifique leur est inaccessible. La Science Académie leur offre un terrain d'expérimentation pour affirmer leur passion pour les sciences et leur permet de nouer des contacts sur le long terme avec des étudiants et des chercheurs. De ces rencontres, les lycéens pourront nourrir une envie de se projeter dans des études scientifiques longues. À long terme, ces jeunes d'horizons variés pourront contribuer à l'enrichissement du monde scientifique de demain.

Renouer un lien entre recherche et société : Pour comprendre les différentes sociétés d'aujourd'hui et appréhender celles de demain, les jeunes ont besoin de décrypter les enjeux scientifiques, technologiques et éthiques auxquels nos sociétés sont confrontées. Immerger ces jeunes dans le quotidien de la recherche scientifique, c'est faire d'eux une génération de citoyens avertis.

Créer une communauté dynamique de passionnés des sciences : Au fil des années, l'association s'attache à créer une communauté dynamique et solidaire, regroupant les différentes « promotions » grâce à des rencontres régulières. Ces interactions permettent aux jeunes de construire leurs parcours, et de faire émerger des initiatives fructueuses pour la diffusion des connaissances scientifiques.

Les activités proposées

Les stages de découverte en laboratoire : public et privé : les lycéens passent 3 à 5 jours au sein d'une équipe de recherche lors des vacances de février et d'avril.

Les semaines thématiques pluridisciplinaires : Les lycéens visitent différentes institutions de recherche où ils assistent à des conférences, participent à des ateliers autour d'une thématique précise. Ces semaines sont l'occasion de créer des animations présentées sur le festival de juillet.

Les congrès régionaux organisés dans chaque ville : Où tous les science académiciens sont rassemblés pour présenter, tels des chercheurs confirmés, un poster résumant le sujet de leur stage devant un jury.

Des séjours à l'étranger : Au sein de "sciences camps".

La semaine d'été : En juillet, les Science Académiciens les plus motivés sont les hôtes de l'École normale supérieure où ils suivent conférences, séminaires et participent à des ateliers de médiation, qu'ils mettront en pratique lors du festival Paris-Montagne.

Des rendez-vous réguliers : Au moins une fois par mois, la Science Ac' organise des activités où tous les membres du programme sont invités. Au programme, projections de films, débats, conférences ou encore rallyes organisés par les promotions des années précédentes.

Une réunion annuelle sur l'orientation : Organisée par les bénévoles afin de mieux informer les lycéens sur les carrières scientifiques et les filières à suivre. Des entretiens individuels aux lycéens désireux d'un soutien particulier sont également proposés.

Une aide aux initiatives personnelles comme un club de sciences: Les lycéens sont incités à parler autour d'eux de leur rencontre avec la science, de leurs passions et perspectives d'avenir.

Pertinence de l'application Cerebro

L'étendue et la diversité des projets de l'association Paris-Montagne requiert d'organiser efficacement les données. Mais au delà du simple stockage des données, il est apparu important à l'association de pouvoir mieux visualiser ses actions et les personnes y participant, en les représentant géographiquement sur le territoire. L'objectif devient alors de consolider son action dans le domaine de l'éducation en l'appuyant sur une réflexion basée sur des données statistiques. Par exemple, il sera intéressant de suivre l'historique des lycéens participant à la Science Académie pour certains lycées en particuliers, ou bien la répartition géographique des lycées et centres de recherche les plus dynamiques.

Dans le cadre du mouvement [Open Data](#), l'association désire également permettre à tous, et notamment les lycéens, chercheurs, parents, enseignants, politiques, associations, etc, de visualiser ces informations.

L'association était à la recherche d'un moyen de coupler les informations de son système d'information avec les données issues de du mouvement Open Data afin de mettre en place un système de visualisation efficace.

Lecture statistique de l'activité

L'activité de Paris Montagne est intéressante à analyser pour établir des études statistiques sur les actions entreprises. Savoir quelles sont les thématiques de stage les plus populaires, quelles sont les laboratoires les plus ouverts ou bien quel est l'influence des stages sur les jeunes sont des problématiques intéressantes pour l'association et Cerebro peut répondre à ces questions lorsqu'il a toutes les informations pertinentes.

Outil de communication

Présenter les résultats et projets obtenus est capital pour une association. C'est pour cette raison que Cerebro a été lancé afin de permettre à nos soutiens de visualiser l'action de Paris Montagne. Une application web est un moyen simple et ludique de permettre à nos soutiens de se rendre compte de l'ampleur de nos actions.

Contribute

django-cerebro is under active development, and contributors are welcome.

If you have a feature request, suggestion, or bug report, please open a new issue on [GitHub](#). To submit patches, please send a pull request on [GitHub](#). Once your changes get merged back in, you'll automatically be added to the [Contributors List](#).

Todo List

If you'd like to contribute, there's plenty to do. Here's a short *todo* list.

Frequently Asked Questions

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation’s software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author’s protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors’ reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone’s free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The “Program”, below, refers to any such program or work, and a “work based on the Program” means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term “modification”.) Each licensee is addressed as “you”.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program’s source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and

disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though

third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Support

If you have a questions or issues about Requests, there are several options:

Send a Tweet

If your question is less than 140 characters, feel free to send a tweet to [@remyleone](#).

Email

remy [dot] leone [at] gmail [dot] com.

API Documentation

If you are looking for information on a specific function, class or method, this part of the documentation is for you.

Developer Guide

If you want to contribute to the project, this part of the documentation is for you.

Website Pre-Launch Check List

- Make a favicon
- Make sprites
- Combine, Minify and Compress CSS and JS
- Test all pages in all major browsers

- Install a warning message for IE 6
- Check all meta data
- Check to make sure you have a styled 404 and 500 error pages
- Make sure you're using page caching
- Make sure you have google Analytics installed
- Make sure the site works with out Javascript turned on or that you have a javascript required message.
- Add a print style sheet
- Add a Sitemap for search engines
- Proofread content
- Double check your links (<http://validator.w3.org/checklink/>)
- Test all forms for validation and functionality
- Optimize the site for performance, <http://developer.yahoo.com/performance/rules.html>

Règle de police

- La police du logo est Harabara - Forcer l'écartement des caractères de 1pt (espacement en étendu de 2pt)
- La police des textes est Calibri

Rouge ScAc R:213 V:33 B:45

Jaune ScAc R:235 V:232 B:57

Bleu de minuit R:0 V:51 B:102

How to help

Cerebro is under active development, and contributions are more than welcome!

TODO

- Faire que l'interface soit complètement en Javascript avec une redirection pour les navigateurs qui ne sont pas compatibles
- Les champs vides dans l'ORM -> Il faut les mettre à NULL et non pas avec une chaine vide.
- Demander le mot de passe pour la connexion au LDAP de manière interactive
- Faire du reporting
- Django Taggit
- Django-debug-toolbar
- Django-[profiles|registration]
- Virer les noms de variables à chier genre "data"
- Introspection pour trouver les arguments automatiquement au moment de créer le GeoJSON
- Traiter les textes statiques côté serveur
- Ajouter des données d'utilisateur pipales afin d'avoir un framework de test unifié

- Ajouter une partie accessible sans javascript
- Ajouter une charte d'utilisation de Cerebro
- Un formulaire de contact
- Un formulaire pour participer
- Ajouter du contenu pour les personnes qui ont des handicaps (accessibility)
- Attention à Pickle c'est pas safe il y a un eval à chaque fois. Il faut utiliser du JSON

FEATURES

- Ajouter la recherche géographique
- Ajouter des fonctions de recherche
- Mettre des locaux français
- Frontend qui claque
- Possibilité d'authentification
- Il n'est pas nécessaire de créer une légende pour la carte, juste cliquer sur les icônes suffit.
- Mettre un slider en place pour voir l'évolution en fonction du temps.
- Les icônes deviennent proportionnelles en fonction de leur intérêt.

DEPLOYMENTS

- Automatiser les traitements pep8, pyflakes, pylint, pychecker, clone digger, jslint
- (RATS) Rough Auditing tool for security
- Fusil pour faire du fuzzing
- Ne pas oublier d'enlever les options de debug
- Ne pas oublier les informations pipales pour le compte admin cerebro:cerebro
- Voir les modules outdated et les mettre à jour

API REST (Inspiration)

- Ajouter une vue détaillée et une vue simplifiée (pour plus de réactivité)
- Ajouter .json et .xml à la fin des url
- Authentification OAuth

lycee/75/Lycees-Jacquard/ user/42 activity/2011/Réunion-d-orientation/ lab/75/Institut-Paster
search/3872978392879482798332 <- hash de la recherche que l'on peut décoder avec base64 en js : \$.post(cerebro.fr,
params, CallbackQuiRecoitLaReponse)

Conseils pour le front-end

Il faut que tous les marqueurs d'un même thème soit de la même couleur. Quel est le sujet d'un stage même vu de loin.
Agrégation (clustering d'informations localement proches) Taille des icônes en fonction de l'intérêt du marqueur
Tout doit être visible sans aller voir tous les points.

CHAPTER 2

Indices and tables

- `genindex`
- `modindex`
- `search`